



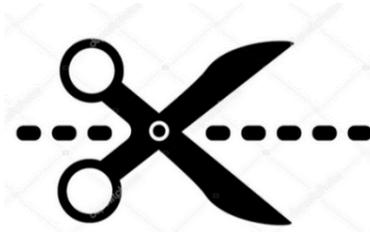
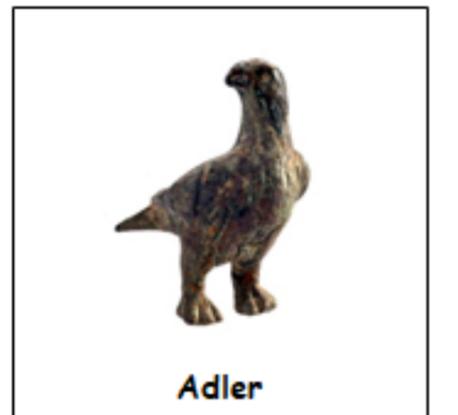
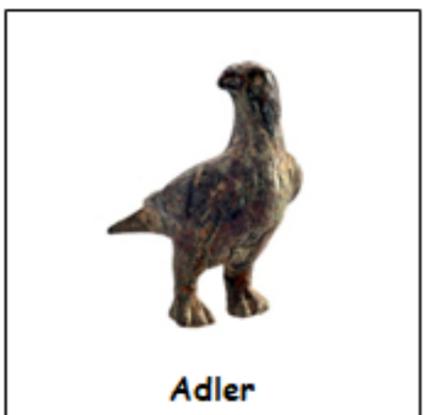
## „Römisches“ Tier-Memo Spiel

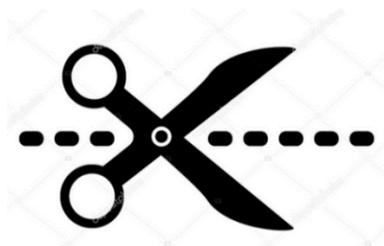
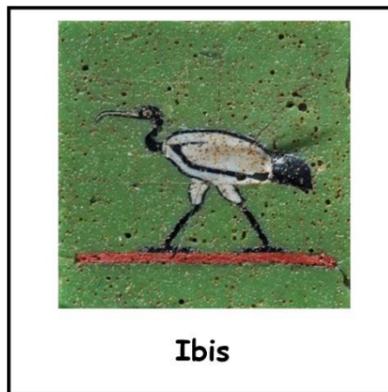
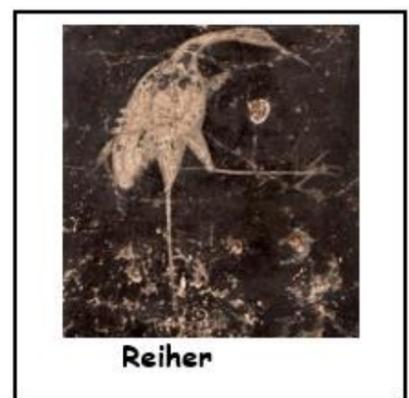
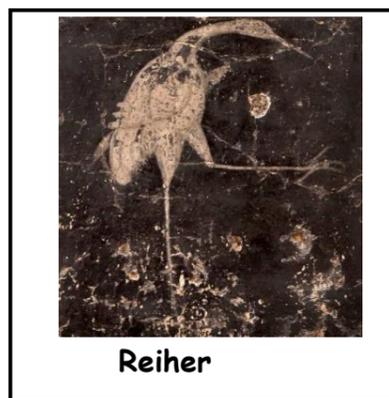
Stellt euer Gedächtnis auf die Probe! Schneide die Bilder mit einer Schere aus und leg sie so vor dich, dass die Bildseite verdeckt ist. Es sind Tierbilder, die als Mosaik, Steinbild oder Figur aus der Römerzeit im Rheinischen Landesmuseum Trier zu sehen sind. Jetzt kann es losgehen!

Suche dir jeweils zwei Karten aus, die du in einem Spielzug aufdecken willst. Ziel ist es, alle zueinander passenden Memory-Karten aufzudecken. Wenn du zwei Karten mit zwei unterschiedlichen Tierbildern aufdeckst, drehe die Karten wieder um und dein Mitspieler ist dran. Wenn du zwei Karten mit dem gleichen Tierbild aufdeckst, darfst du das Paar aufsammeln.

Gewonnen hat der Spieler mit den meisten aufgesammelten Memory-Karten.

Viel Spaß!





**Die Abbildungen zeigen Tierdarstellungen auf folgenden Fundstücken der Römerzeit:**

Schaf: Relief mit Schafen und Reiter, Trier, Amphitheater, 1.-2. Jahrhundert n. Chr., Sandstein.

Löwe und Stier: Eckstück eines Mosaikbodens, 1. Hälfte des 3. Jahrhunderts n. Chr., Trier, Karl-Marx-Straße.

Pferd und Hund: Bildfeld eines Mosaikbodens (Kopie), Erste Hälfte des 3. Jahrhunderts n. Chr., Trier, Neustraße.

Bär: Fragment eines Mosaikbodens, 3. Jahrhundert n. Chr., Trier, Südallee.

Rennpferd: Medallion mit Rennfahrer, Trier, Amphitheater, 2. Hälfte 4. Jahrhundert n. Chr., Messing mit Silber- und Kupfereinlagen.

Adler: Figur eines Adlers, Trier, Lindenstraße, 2.-3. Jahrhundert n. Chr., Bronze.

Bär und Eber: Aufsatz eines Grabsteins mit Bär und Keiler, Neumagen, um 200 n. Chr., Sandstein.

Reiher: Fragmente einer Wandmalerei, Trier, unter den Kaiserthermen, 70-80 n. Chr., Wandputz.

Ibis: Mosaikglas mit Ibis, Tawern, 1. Jahrhundert v. Chr. -1. Jahrhundert n. Chr., Glas.

Hund und Hirsch: Relief mit der Jagdgöttin Diana, Klüsserath, 1. Hälfte 2. Jahrhundert n. Chr., Kalkstein.